Międzyszkolny konkurs na grę planszową  
 „Uratuj siebie, uratuj innych”

**Szkoła Podstawowa nr 28**

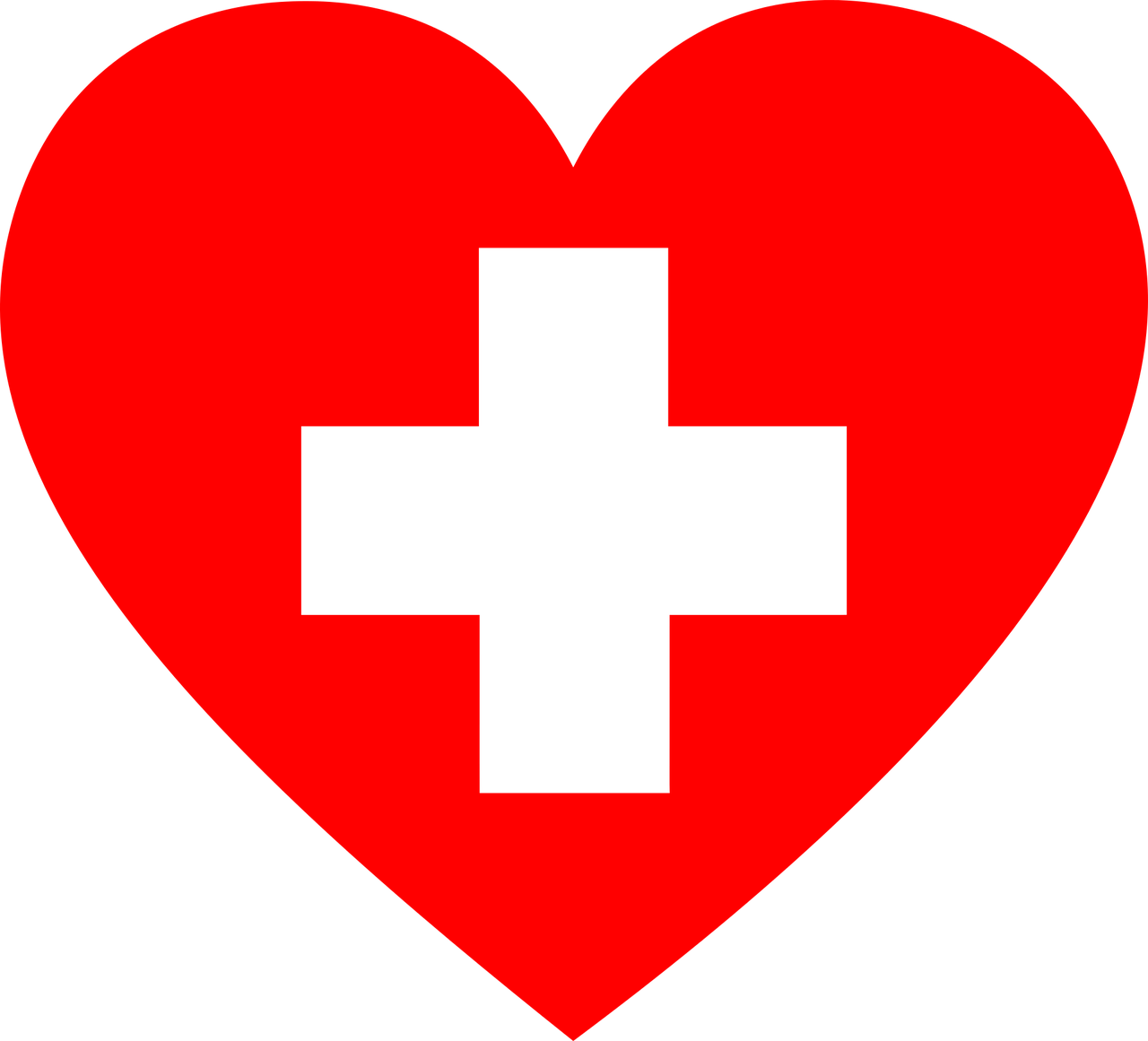
**im. Synów Pułku Ziemi Lubelskiej**

20-530 Lublin ul. Radości 13

tel. (81) 533-92-72

http:/[/](https://sp18.lublin.eu/)<https://sp28.lublin.eu>

e-mail: [poczta@sp28.lublin.eu](mailto:poczta@sp28.lublin.eu)



*Jesteś fanem gier planszowych?*

*A może chciałbyś nim zostać…?*

*Weź udział w konkursie na najbardziej pomysłową,*

*wykonaną własnoręcznie grę planszową!*

**Regulamin**

**Międzyszkolnego Konkursu na grę planszową-**

**„Uratuj siebie, uratuj innych” pod patronatem honorowym PCK**

1. **O konkursie:**

Jeżeli w erze komputerów i konsoli zdarza Ci się jeszcze rzucać kostką i przesuwać pionki albo masz pomysł na grę według własnych reguł – ten konkurs jest właśnie dla Ciebie! Zapoznaj się z regulaminem, stwórz grę, w której ukażesz wartości prozdrowotne, zdrowego stylu życia oraz wrażliwość na drugiego człowieka.

1. **Organizatorzy:**

* **Honorowy Patronat – Polski Czerwony Krzyż**
* **Szkoła Podstawowa nr 28 w Lublinie**

ul. Radości 13, 20-530 Lublin

e-mail:[poczta@sp28.lublin.eu](mailto:poczta@sp28.lublin.eu)

tel.: (81) 533 92 72

**Koordynator konkursu:**

* Edyta Krawczyk - nauczyciel świetlicy

1. **Cele konkursu:**

* propagowanie idei udzielania pierwszej pomocy osobom w stanie zagrożenia utraty zdrowia i życia,
* rozwijanie empatii w stosunku do osób potrzebujących pomocy,
* nabywanie umiejętności radzenia sobie w sytuacji stresowej,
* zaspokajanie potrzeb uczniów w nabywaniu i pogłębianiu wiedzy medycznej;
* promowanie środowiska lokalnego;
* promowanie edukacyjnych gier planszowych, jako sposobu na spędzanie wolnego czasu z rówieśnikami i rodziną;
* zaprezentowanie wartości i talentu plastycznego dzieci;
* kształtowanie osobowości uczniów;
* wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych.

1. **Zasady uczestnictwa w konkursie:**
2. Konkurs skierowany jest do uczniów klas I-VI uczęszczających do szkół podstawowych Miasta Lublin, w tym do świetlic szkolnych.

**Organizowany jest w 2 kategoriach:**

* I kategoria – klasy I – III
* II kategoria – klasy IV – VI

1. Tematyka gry – promowanie pierwszej pomocy przedmedycznej w ramach Światowego Dnia Zdrowia.
2. Technika wykonywania prac płaskich i przestrzennych jest dowolna, format - dowolny.
3. Praca konkursowa powinna zawierać elementy charakterystyczne dla gry planszowej: tytuł, jasną instrukcję gry, planszę, pionki do gry, itp.
4. Każda gra zgłoszona w konkursie musi być pracą wykonaną własnoręcznie.
5. Gra planszowa może być tworzona indywidualnie lub w parach.
6. Ocenie podlegać będą:

* kreatywność,
* czytelność zasad gry,
* staranność wykonania, estetyka pracy,
* atrakcyjność gry.

1. Praca powinna zawierać: **imię i nazwisko ucznia, klasa, nazwa gry, adres szkoły, e-mail, telefon oraz imię i nazwisko opiekuna/nauczyciela.**
2. Najciekawsze prace zostaną nagrodzone. Przewidziane są nagrody - za I, II i III miejsca oraz wyróżnienie w każdej kategorii.
3. Maksymalna liczba prac z każdej kategorii wiekowej – 3 prace z jednej szkoły.
4. **Termin składania prac** konkursowych **do 20 maja 2024** roku (decyduje data wpływu pracy), pracę proszę dostarczyć do sekretariatu szkoły \lub świetlicy\ lub przesłać pocztą na niżej podany adres: **Szkoła Podstawowa nr 28**

**ul. Radości 13, 20-530 Lublin**

**z dopiskiem :**

**Międzyszkolny Konkurs na grę planszową –**

**„Uratuj siebie, uratuj innych”.**

1. **Rozstrzygnięcie** konkursu nastąpi **27 maja 2024r.** Wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 28 w Lublinie: https://sp28.lublin.eu/
2. Rozdanie nagród nastąpi 27 maja 2024r**.** w Szkole Podstawowej nr 28 w Lubinie.
3. Nadesłanie prac na konkurs jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu oraz zgodą na publikację i przetwarzanie danych osobowych ucznia i opiekuna na w/w potrzeby konkursu.
4. Prace nie będą zwracane i przechodzą na własność organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo popularyzowania ich i eksponowania na wystawach i stronie internetowej szkoły w ramach promocji szkoły.
5. Informacji na temat konkursu udziela koordynator konkursu:

* P. Edyta Krawczyk tel. 533-315-210,
* adres e-mail:[ekrawczyk@sp28.lublin.eu](mailto:ekrawczyk@sp28.lublin.eu)

*Załącznik 1*

**KARTA** **ZGŁOSZENIA DO KONKURSU**

**MIĘDZYSZKOLNY KONKURSU NA GRĘ PLANSZOWĄ - „Uratuj siebie, uratuj innych”**

**dla uczniów klas I - VI szkół podstawowych Miasta Lublin**

***Imię i nazwisko ucznia ………………………………………………………..........................***

***Klasa ……………………***

***Nazwa gry ………………………………………………………………………………….***

***Szkoła …………………………………………………………............................………….***

***Kontakt (e-mail/telefon )……………………………………………………….......................***

***Imię i nazwisko opiekuna …………………………………………………………………….***

*Załącznik 2*

**OŚWIADCZENIE RODZICA/OPIEKUNA**

**dziecka biorącego udział**

**w** **Międzyszkolnym Konkursie na grę planszową „Uratuj siebie, uratuj innych”.**

Ja niżej podpisany/na ........................................................., będący rodzicem/opiekunem …………………………………….....biorącego udział w Międzyszkolnym Konkursie  
 (imię i nazwisko ucznia)  
na grę planszową – „Uratuj siebie, uratuj innych”, wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych i danych osobowych ……………………………………………….. do celów związanych

(imię i nazwisko ucznia)

z przeprowadzeniem Międzyszkolnym Konkursu na grę planszową - „Uratuj siebie, uratuj innych”, zgodnie z art. 7 ust. 1 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – RODO - zawartych w karcie zgłoszeniowej do celów związanych z przeprowadzeniem Międzyszkolnego Konkursu na grę planszową - „Uratuj siebie, uratuj innych”, w szczególności wyrażam zgodę na umieszczenie danych osobowych - imię i nazwisko, wizerunku (zdjęcia) - na stronie internetowej Szkoły Podstawowej nr 28 w Lublinie.

Powyższa zgoda została wyrażona świadomie i dobrowolnie zgodnie z art. 4 pkt. 11 RODO. Ponadto oświadczam, iż zapoznałem/am się z postanowieniami regulaminu Międzyszkolnego Konkursu na grę planszową - „Uratuj siebie, uratuj innych” i wyrażam zgodę na jego stosowanie w ramach stosunku prawnego łączącego moje/mojego dziecko/podopiecznego z Organizatorem.

……………………………..

Podpis rodzica/opiekuna